



# GUÍA DE MATEMÁTICA N° 13 retroalimentación


## “Geometría: Figuras 2D”

NOMBRE	CURSO	2°A-B
	FECHA	/ / 20


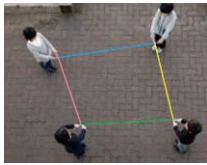
Capacidad: Razonamiento lógico, resolución de problemas. Destreza: identificar OA 15 Nivel 1

INSTRUCCIONES: Imprimir esta guía para trabajarla en nuestras clases virtuales, una vez realizada debes pegarla en el cuaderno. Si no puedes imprimirla realiza el desarrollo en tu cuaderno. Cuando vuelvas se te entregará una copia para pegarla a tu desarrollo

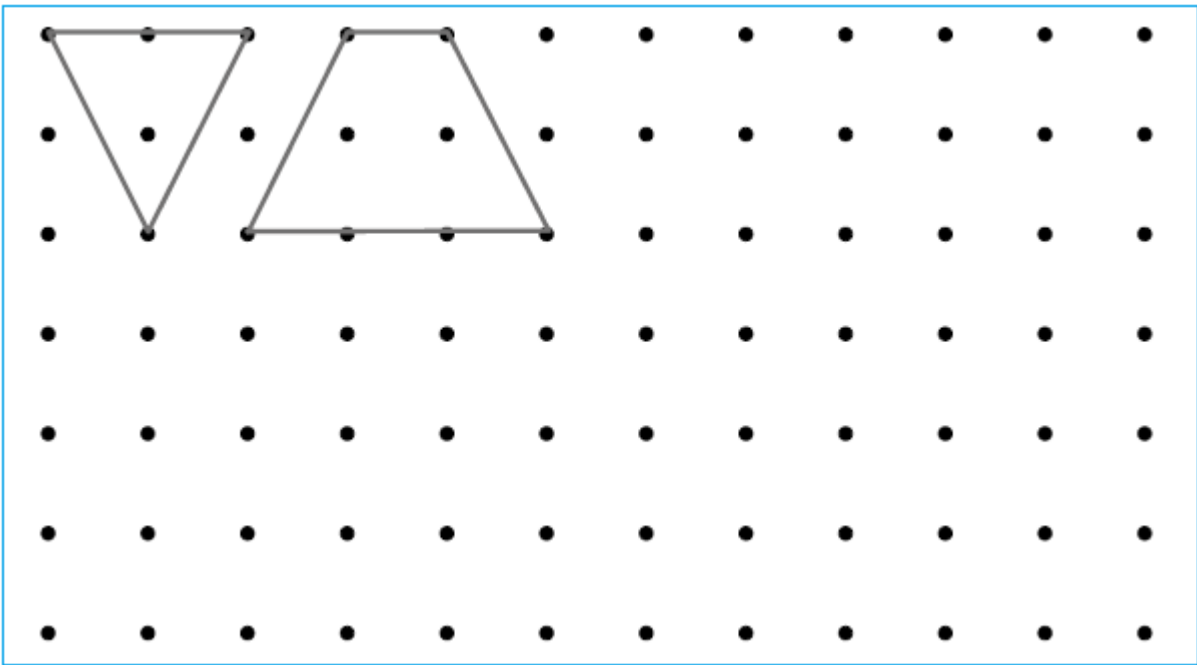
La figura que tiene 3 líneas rectas se llama triángulo.




La figura que tiene 4 líneas rectas se llama cuadrilátero.

1.- Conecta los puntos con líneas rectas para dibujar distintos triángulos y cuadriláteros:

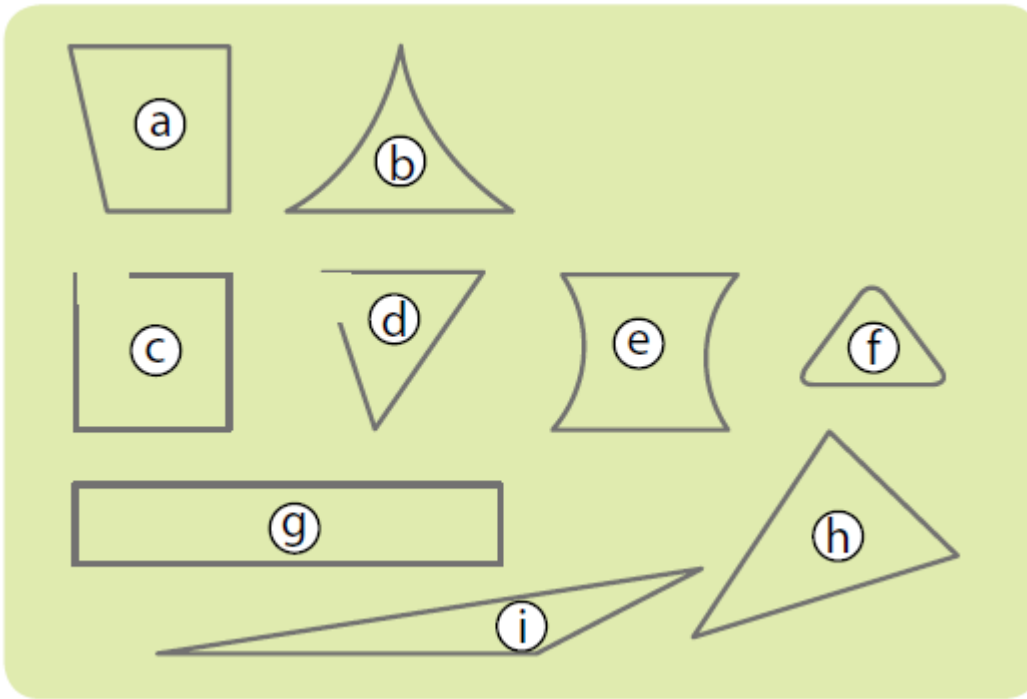


2.- Une 3 puntos y forma sólo triángulos, píntalos de diferentes colores. ¿Cuántos triángulos formaste?





2.- Encuentra los triángulos y cuadriláteros:



Triángulos

Cuadriláteros

3.- Une con líneas rectas los puntos con letras iguales. Luego forma y pinta triángulos y cuadriláteros

